

Описание элементов пользовательского интерфейса

Основное меню

Навигация по страницам Комплекса осуществляется с помощью основного меню, которое является элементом пользовательского интерфейса, отображающим набор вариантов выбора, предоставляющих доступ к определенным страницам Комплекса.

На заголовке основного меню отображается логотип организации – разработчика (проектировщика) СММК.

Выбор пункта основного меню осуществляется мышью (темный цвет пункта), переход по выбранному пункту меню – по нажатию левой клавиши мыши. При наведении на основное меню курсора мыши основное меню отображается в развернутом виде. В развернутом виде в пунктах основного меню, кроме иконки, дополнительно отображается наименование пункта.

Цветовые коды

Для сигнализации пользователю о статусе (состоянии) объектов (ОМ, устройство, измерительный канал, конструктивный Элемент) предусмотрены следующие цвета в цветовом коде пиктограмм:

а) «Зеленый статус» (цвет пиктограммы – зеленый): измеренное значение физической величины поступает в СММК и не превышает заданных пороговых (предупредительный, аварийный) значений (например, работоспособное состояние конструкции в соответствии с нормативными документами по данному типу конструкций);

б) «Желтый статус» (цвет пиктограммы – желтый): измеренное значение физической величины поступает в СММК и превышает заданный предупредительный порог для одного или нескольких измерительных каналов устройства (например, превышение порога показаний датчика, определяющих ограниченно работоспособное состояние конструкции в соответствии с нормативными документами по данному типу конструкций);

в) «Красный статус» (цвет пиктограммы – красный): измеренное значение физической величины поступает в СММК и превышает заданный аварийный порог для одного или нескольких измерительных каналов устройства (например, превышение порога показаний датчика, определяющих аварийное состояние конструкции в соответствии с нормативными документами по данному типу конструкций);

г) «Серый статус» (цвет пиктограммы – серый): измеренное значение физической величины не поступает в СММК (отсутствие измерительной информации от датчика).

содержит надпись с кратким описанием конкретной информации записи (чаще всего совпадает с наименованием того или иного параметра) и графическую метку (индикатор) сортировки по данному столбцу.

Заголовок «Действия» визуально отделяет панели инструментов для строк реестра, на которых группированы кнопки операций.

Запись реестра представляет собой панель, на которой размещаются информация записи (по столбцам) и панель инструментов. Информация записи может отобразиться в следующих видах:

- а) в виде текста;
- б) в виде чек-бокса;
- в) в виде кнопки.

Чек-бкс в записи позволяет оперативно выбрать альтернативный вариант значения параметра. Кнопка позволяет оперативно просмотреть информацию записи, представляющую собой файл. При наведении курсора на кнопку появляется всплывающая подсказка с контекстной информацией.

На панели инструментов могут располагаться кнопки операций, которые условно можно сгруппировать:

- кнопки операций с информацией записи;
- кнопки операций над записью в реестре.

Количество кнопок и вид операций, которые можно проводить с их помощью определяются спецификой реестра.

Кнопки «Изменить», «Копировать» и «Удалить» в форме «Реестр» используются для выполнения следующих операций над выбранной записью:

- а) «Изменить»: изменить информацию записи (параметры);
- б) «Копировать»: добавить в реестр запись, информация которой будет скопирована из существующей записи, кнопка может отсутствовать в некоторых реестрах);
- в) «Удалить»: удалить из реестра запись.

Кнопки страниц реестра используются для навигации по страницам реестра при большом количестве записей в реестре, после нажатия на кнопку осуществляется переход на требуемую страницу. Каждая из кнопок представляет собой командную (нажимную) кнопку и содержит надпись, соответствующую номеру страницы реестра (начиная с 1).

С помощью панели фильтра Пользователь имеет возможность отфильтровать записи

пользовательского интерфейса и используется для ввода информации типа календарный день.



Календарный день имеет формат ДД.ММ.ГГГГ, где ДД – порядковый номер дня в месяце, ММ – порядковый номер месяца в году, ГГГГ – год.

Порядковый номер дня в месяце представляется двумя цифрами. Первый день каждого месяца представлен цифрами 01, последующие дни того же месяца нумеруют в возрастающей последовательности. Порядковый номер месяца в году представляется двумя цифрами. Январь представлен цифрами 01, последующие месяцы нумеруют в возрастающей последовательности. Год представляется четырьмя цифрами. Год нумеруют в возрастающем порядке в соответствии с григорианским календарем в пределах от 0000 до 9999.

Ввод календарного дня осуществляется одним из двух способов:

- а) ввод с клавиатуры;
- б) выбор с помощью меню.

Ввод календарного дня с клавиатуры осуществляется в соответствующие поля, разделенные символами «.» (0x2E).

Для выбора календарного дня с помощью меню нажать кнопку «Вызов меню».

Меню отобразится в виде формы «Календарь».



Для выбора календарного дня на форме «Календарь» используются следующие элементы графического пользовательского интерфейса:

- а) кнопка «Выбор месяца и года»;
- б) кнопка «Выбор предыдущего месяца»;
- в) кнопка «Выбор следующего месяца»;
- г) поле «Выбор дня месяца»;
- д) кнопка «Сегодня»: для задания в поле текущей календарной даты (после нажатия на эту кнопку меню сворачивается);
- е) кнопка «Удалить»: для очистки поля (после нажатия на эту кнопку меню сворачивается).

После выбора требуемого дня месяца (нажатие левой клавиши мыши на требуемый день) меню сворачивается.

- в) панель «Оттенки»;
- г) кнопка «Копировать цвет»;
- д) степпер «Выбор цветовой модели».



При необходимости перед выбором цвета определить цветовую модель, в соответствии с которой формируется код цвета.

Палитра поддерживает следующие цветовые модели:

- а) RGB (Red (красный), Green (зеленый), Blue (синий));
- б) HSL (Hue (оттенок, тон), Saturation (насыщенность), Lightness (интенсивность света)).

Палитра в цветовой модели RGB предлагает два формата записи кода цвета: – R, G, B (напр., 0, 0, 0 – черный, 0, 0, 255 – синий); – #RRGGBB (так называемый HTML- или web-вид, напр. #000000 – черный, #0000FF – синий).

Выбор цветовой модели осуществляется с помощью степпера «Выбор цветовой модели». Цветовые модели после каждого нажатия на степпер изменяются циклически: RGB → HSL → HTML → RGB и т.д. Виды Палитры в зависимости от выбранной цветовой модели и формата записи кода цвета (отличаются полями ввода «Код цвета»).



Выбор цвета с помощью Палитры можно осуществлять тремя способами:

- а) ввод кода цвета с клавиатуры;
- б) выбор цвета с помощью панелей «Спектр цветов» и «Оттенки»;
- в) выбор цвета путем копирования цвета изображения, уже отображаемого на экране дисплея.

Выбранный цвет крупно отображается на Палитре и в кнопке «Вызов Палитры».

Ввод кода цвета осуществляется вводом с клавиатуры конкретных значений в поля ввода «Код цвета». После заполнения всех полей нажать на клавиатуре клавишу Enter. Значения вводятся в следующих форматах:

- а) для цветовой модели RGB:

- код вида RGB: для каждого цвета – целые десятичные числа в диапазоне от 0 до 255 (включ.);

- код вида #RRGGBB: для каждого цвета – шестнадцатеричные числа в диапазоне от

0x00 до 0xFF (включ.);

б) для цветовой модели HSL:

- для оттенка (H) – целое десятичное число от 0 до 360 (включ.);

- для насыщенности (S) и интенсивности света (L) – целое десятичное число в процентах (от 0 до 100 % (включ.)).



Выбор цвета с помощью панелей «Спектр цветов» и «Оттенки» осуществляется следующим образом:

а) навести курсор мыши на белую окружность в одной из панелей;

б) нажать левую клавишу мыши;

в) удерживания клавишу, перемещать по площади панели белую окружность в зависимости от потребности выбора;

г) после выбора отпустить кнопку мыши;

д) нажать на клавиатуре клавишу Enter.

Выбор цвета путем копирования цвета изображения, уже отображаемого на экране дисплея, осуществляется следующим образом:

а) нажать на кнопку «Копировать цвет»;

б) открывшийся круг выбора цвета, в котором отображаются увеличенные цвета, перемещать с помощью мыши (не удерживая кнопок мыши) по экрану дисплея до требуемого места;

в) на копируемом цвете сфокусировать центральный квадрат круга выбора и нажать левую кнопку мыши (для выхода без копирования цвета нажать на клавиатуре клавишу Esc);

г) нажать на клавиатуре клавишу Enter.

Средство загрузки файла

Средство загрузки файла является типовым элементом графического пользовательского интерфейса и используется для ввода информации типа файл.

Средство содержит следующие элементы графического пользовательского интерфейса:

а) кнопка «Выбрать файлы»:

б) панель «Загруженный файлы».



При нажатии на кнопку «Выбрать файлы» открывается типовое окно ОС для выбора файла. После выбора и загрузки файла на панели «Загруженные файлы» отображается имя загруженного файла.

Средство поддерживает способ drag-and-drop (перетаскивание мышью из окна ОС MS Windows на поле панели «Загруженные файлы») для загрузки файлов.

Удаление загруженных файлов зависит от места применения средства и описывается в соответствующих разделах.

Системные уведомления

Комплекс в ответ на некоторые действия пользователя отображает на страницах системные уведомления. Преимущественно системные уведомления отображаются при ошибочных операциях пользователя, в таких ситуациях системное уведомление содержит краткое описание ошибочной операции и способ выхода из нее.

Системные уведомления отображаются в виде всплывающей надписи или надписи на красном (ошибочная операция) или зеленом (удачная операция) фоне.

Примеры системных уведомлений с кратким описанием ситуаций:



Теги

Для облегчения поиска и визуализации устройств и элементов на панели ОМ в Комплексе реализована возможность создания тегов и привязки их к необходимым устройствам. Тег представляет из себя ключевое слово или словосочетание, которое кратко характеризует устройство/элемент по параметру, месторасположению или любому иному признаку и позволяет фильтровать, группировать и отображать на панели ОМ конкретную, необходимую Пользователю информацию.

Для создания тега в основном меню необходимо выбрать подпункт «Теги».

При выборе подпункта «Теги» осуществляется переход на страницу «Управление тегами», на которой отображается реестр тегов.



В реестре тегов пользователь выполняет следующие операции:
